

Inhoudsopgave

| | |
|---|-----------|
| Welkom in Comfyland | Pagina 3 |
| <hr/> | |
| Installatiehandleiding | |
| Het Comfy Keyboard aansluiten | Pagina 4 |
| <hr/> | |
| Comfy spellen installeren | Pagina 7 |
| <hr/> | |
| Het spel starten | Pagina 7 |
| <hr/> | |
| Handleiding voor ouders | |
| Functionele beschrijving van het Comfy Keyboard | Pagina 9 |
| <hr/> | |
| Educatieve waarden | |
| Algemene educatieve waarden | Pagina 13 |
| <hr/> | |
| Motoriek en zintuigelijke vaardigheden | Pagina 14 |
| <hr/> | |
| Taalvaardigheid | Pagina 14 |
| <hr/> | |
| Logisch nadenken | Pagina 15 |
| <hr/> | |
| Emotionele ontwikkeling | Pagina 15 |
| <hr/> | |
| Sociale - en gedragswaarden | Pagina 16 |
| <hr/> | |





Welkom in Comfyland!

Comfy en zijn vriendjes verwelkomen uw kind in de spannende en boeiende wereld van de multimedia waarbij ervaringen en plezier worden gekoppeld aan leren en ontwikkeling. Comfy stelt uw kind niet alleen in staat een dynamische omgeving vol kleurrijke geanimeerde software te ontdekken zonder dat daarbij hulp van de ouders nodig is; ook kan uw kind daar zijn of haar invloed laten gelden. Tevens is Comfy een veilige, leuke en natuurlijke methode om jonge kinderen de beginselen van het computeren en computervaardigheden aan te leren.

Onze producten zijn zodanig ontworpen dat zij aansluiten op de motoriek en cognitieve vaardigheden van uw kind. Het Comfy Keyboard en de bijbehorende software maken het uw kind mogelijk om zelfstandig en gemakkelijk de computer te bedienen. Het kind hoeft hiervoor niet te kunnen lezen of in staat te zijn met de muis om te gaan. Hierdoor kan uw kind op zijn of haar eigen tempo werken.



Installatiehandleiding

Deze handleiding bevat stapsgewijze aanwijzingen voor het aansluiten van het Comfy Keyboard en het installeren van Comfy-spellen.

Het Comfy Keyboard aansluiten

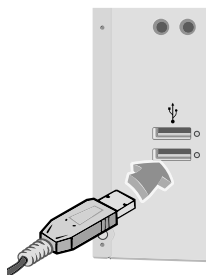
Met behulp van de USB aansluiting van het Comfy Keyboard kunt u het toetsenbord aansluiten terwijl het gewone toetsenbord aangesloten blijft op uw computer. Op deze manier kunnen beide toetsenborden naast elkaar worden gebruikt.

Minimale systeemvereisten

- ✦ Pentium III 300 MHz processor of sneller.
- ✦ Besturingssysteem Microsoft Windows 98SE/Me/2000/XP.
- ✦ 32 MB RAM geheugen of meer (64 MB of meer aanbevolen).
- ✦ Tenminste 30 MB vrije ruimte op de harde schijf.
- ✦ CD-ROM station: 4x oversampling of sneller.
- ✦ USB poort.
- ✦ Extra vereisten: Geluidskaart, kleurenscherm en geluidsboxen.

Installatie onder Windows ME/Windows 2000/Windows XP

- ✦ Zet de computer aan.
- ✦ Sluit het Comfy Keyboard met de USB kabel aan op een vrije USB poort van uw computer.
- ✦ De installatie moet nu automatisch beginnen en kan maximaal 1 minuut duren (u kunt de voortgang van de installatie volgen via de pop-up berichten die op het scherm verschijnen).
- ✦ Ga nu verder met het deel "Comfy-spellen installeren".



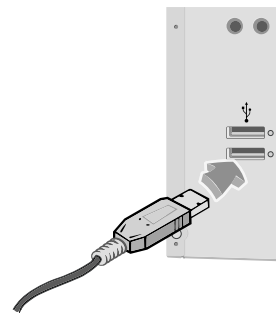
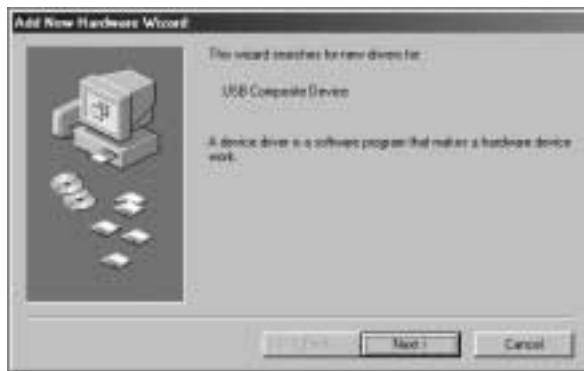
Overeenkomstig de regels voor het CE-keurmerk mogen kinderen onder de 3 jaar het Comfy Keyboard alleen gebruiken onder toezicht van volwassenen.

Installatie onder Windows 98SE

Opmerking: Het kan zijn dat u de CD met het Windows 98SE besturingssysteem nodig heeft om de benodigde drivers op uw computer te installeren.

- ✳ Zet de computer aan.
- ✳ Sluit het Comfy Keyboard met de USB kabel aan op een vrije USB poort van uw computer.

Nu verschijnen de volgende schermen:



Klik op **Next** (Volgende).



Selecteer "Search for the best driver for your device" (of: "vindt de beste driver voor uw apparaat") en klik op **Next** (Volgende).

In het volgende scherm:



kiest u geen enkele optie. Klik op **Next** (Volgende).

Het kan zijn dat u nu gevraagd wordt de CD Windows 98SE in het CD-ROM station te stoppen. Volg dan de aanwijzingen op en klik op Next (Volgende).

Als het volgende scherm verschijnt klikt u op **OK**. Als hetzelfde scherm nogmaals verschijnt dient u ervoor te zorgen dat het pad (weergegeven onderin het scherm) naar uw CD-ROM station en de windows installatiemappen verwijst.

Als de prompt niet verschijnt, klikt u op browse (bladeren) om de windows installatiemap op de CD-ROM te localiseren. Dit installatie-onderdeel kan tot drie keer toe herhaald worden. Herhaal deze stappen indien nodig.



✳ Ga nu verder met het deel "Comfy-spellen installeren".

Comfy-spellen installeren

- ✦ Zet de computer aan en stop de Comfy spel-CD in het CD-ROM station van de computer.
- ✦ Het installatieprogramma moet nu automatisch starten. Als dat niet gebeurt klikt u op het bestand "**start.exe**" op uw CD-ROM.
- ✦ Volg de installatie-instructies die nu op het scherm worden weergegeven.
- ✦ Klik op "Finish" (Afsluiten) om de installatie af te ronden. Vervolgens verschijnt het Comfy-icoontje op het bureaublad en in de Start submenu's.

Het spel starten:

Opmerking: Om de Comfy-spellen te kunnen spelen heeft u de originele spel-CD nodig.

- ✦ Stop de Comfy spel-CD in het CD-ROM station. Het spelmenu moet nu automatisch verschijnen.
- ✦ Wanneer dit niet het geval is dubbelklikt u op het icoontje van het Comfy spel op het bureaublad.

Spelmenu

Als u het Comfy Keyboard en het spel van CD heeft geïnstalleerd kan er gespeeld worden! De eerste keer dat u het spel van CD installeert wordt u automatisch verzocht de gewenste taal en het niveau van uw kind aan te geven. U kunt de taal of het niveau op elk gewenst moment wijzigen in het spelmenu. Dit verschijnt iedere keer dat u het spel speelt.

Hieronder hebben we enkele veel gestelde vragen opgenomen:

Taal wijzigen

- ✦ Klik op de knop "Taal wijzigen" in het menu.
- ✦ Gebruik de pijltjestoetsen om te zien uit welke talen u kunt kiezen. Klik op de vlag van de gewenste taal.
- ✦ Druk vervolgens op de rode toets "Begin spel". Het spel start nu in de door u gekozen taal.

Niveau wijzigen

- ✦ Klik op de knop "Niveau wijzigen" in het menu.
- ✦ Selecteer een niveau door te klikken op een van de kubussen in het gewenste niveau.
- ✦ Wanneer u op de rode knop "Spel beginnen" drukt, begint het spel op het door u geselecteerde niveau.

Het spel beginnen

- ✦ Klik op de rode knop "Spel beginnen" in het menu.

Het spel verlaten

Een Comfy spel kan alleen met de hulp van een ouder worden afgesloten. Het kind kan dit niet zelf doen. Hierdoor kan het kind zelfstandig spelen binnen de Comfy-wereld zonder dat het per ongeluk in de computeromgeving van de ouders terechtkomt.

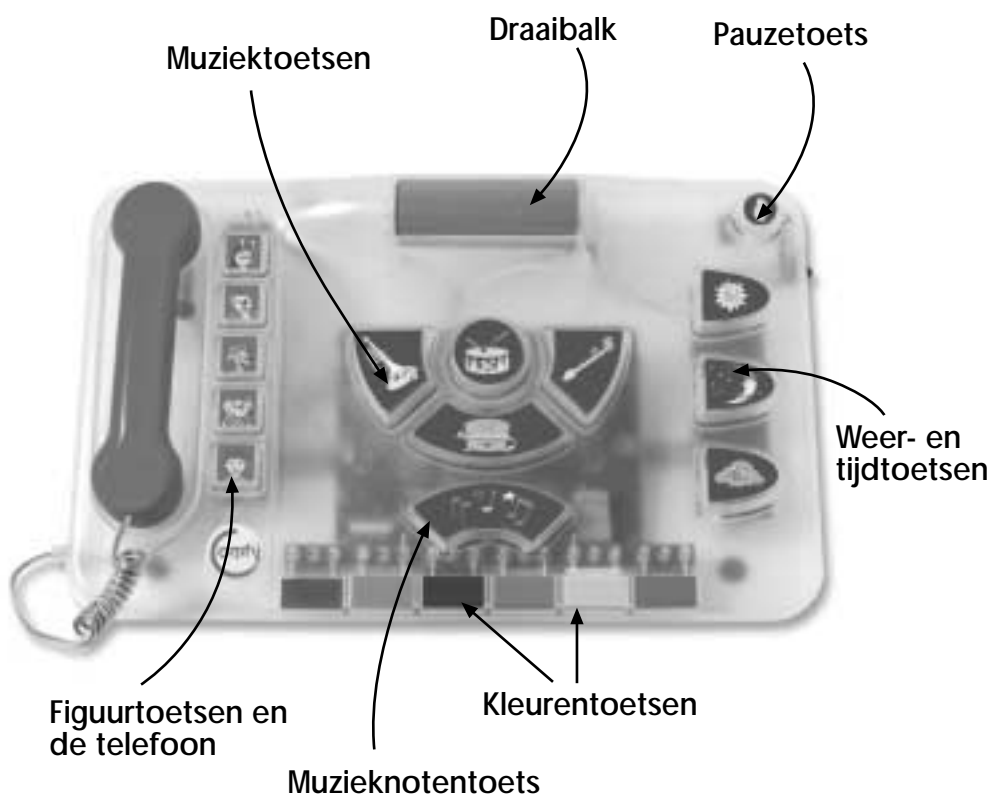
- ✦ Druk op de Escape-toets op het gewone toetsenbord om terug te keren in het menu.
- ✦ Druk nogmaals op de Escape-toets om het spel te verlaten.



Handleiding voor ouders

Met behulp van het Comfy Keyboard kunnen peuters en kleuters zich uitleven met de fascinerende en interactieve spellen van Comfy. Het systeem is zodanig ontworpen dat het aansluit op de vaardigheden en interesses van kinderen in de leeftijd van één tot vijf en stelt hen in staat op hun eigen tempo te spelen en te leren.

De bekende vormen, levendige kleuren en vriendelijke tekeningen nodigen kleine vingertjes uit tot aanraken, onderzoeken en ontdekken. De speciaal ontworpen software biedt activiteiten op meerdere niveau's. Uw kind kan daarmee individuele onderdelen van de activiteiten volgens zijn of haar eigen ontwikkeling beheersen.



Beschrijving van de toetsen van het Comfy Keyboard

Weertoetsen

Het Comfy Keyboard heeft drie weertoetsen:



De zon- en daglichttoets



De maan- en nachttoets



De wolk- en regentoets

Iedere keer wanneer één van deze toetsen wordt ingedrukt, verandert het weer (of de tijd) in Comfyland. Zo leert het kind verschillende weertypen onderscheiden.

Concepten die met behulp van de weertoetsen vertrouwd worden:

- ✦ Begrip van dag en nacht.
- ✦ Het onderscheiden van natuurverschijnselen zoals regen.

Figuurtoetsen en de telefoon



Snaily



Buddy



Jumpy



Feely



Comfy

Het kind kan deze figuurtjes op elk gewenst moment oproepen. Ze verschijnen op verschillende plekken en in verschillende omstandigheden.

Concepten die met behulp van de telefoon vertrouwd worden:

- ✦ Vertrouwd raken met de telefoon als een interactief communicatiemiddel.
- ✦ Het ontwikkelen van persoonlijk contact met de Comfy-personages en van sociale vaardigheden.



Muziektoetsen

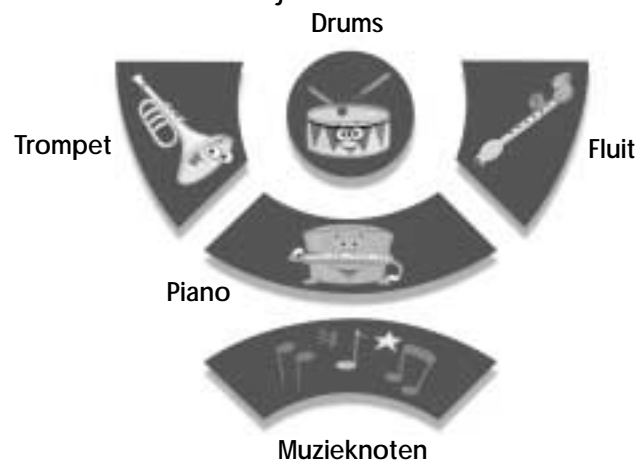
Het Comfy Keyboard heeft vier muziektoetsen:
Drums, trompet, piano en fluit.

Als op de muzieknotentoets wordt gedrukt wordt het herkenningmelodietje van Comfy gespeeld en verschijnen de figuurtjes van Comfyland.

Iedere afzonderlijke muziektoets introduceert het betreffende muziekinstrument. Door er op te drukken wordt een melodietje afgespeeld dat kenmerkend is voor het instrument. Als uw kind dezelfde muziektoets blijft indrukken verandert het melodietje langzaam van tempo en verandert de melodie zelf ook.

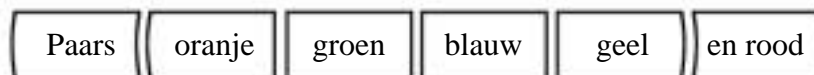
Concepten die met behulp van de muziektoetsen vertrouwd worden:

- ✳ Bekend worden met de vier muziekinstrumenten en deze kunnen herkennen (vorm en geluid).
- ✳ Onderscheid maken tussen verschillende muziekinstrumenten.
- ✳ Melodieën herkennen en liedjes leren.



Kleurentoetsen

Het Comfy Keyboard heeft zes kleurentoetsen:



Tijdens het spel gebruikt het kind de kleurentoetsen om met verschillende activiteiten te spelen.

Concepten die met behulp van de kleurentoetsen vertrouwd worden:

- ✳ Vertraafd raken met de kleuren van het toetsenbord.
- ✳ Kennismaken met esthetisch kleurgebruik.

Draaibalk

Het Comfy Keyboard heeft een draaibalk die vrij kan ronddraaien en het kind de mogelijkheid van vrije beweging geeft.



Wanneer de draaibalk wordt gebruikt verandert tijdelijk het tempo van de gebeurtenissen op het scherm. Hoe sneller het kind de draaibalk ronddraait, hoe sneller het tempo waarop de gebeurtenissen zich afspelen.

Concepten die met behulp van de draaibalk vertrouwd worden:

- ✳ Een mogelijkheid voor plezier en vrij gebruik van de verbeelding.
- ✳ Plezier maken door middel van betrokkenheid met en controle over de gebeurtenissen op het scherm.

Pauzetoets

Door op de pauzetoets te drukken wordt de betekenis van "Stop" getoond door middel van geluid en beeld. Wanneer een willekeurige andere toets op het toetsenbord wordt ingedrukt begint de onderbroken activiteit helemaal opnieuw.



Concepten die met behulp van de pauzetoets vertrouwd worden:

- ✳ Geeft het kind de mogelijkheid hulp of aandacht van de ouder te krijgen.
- ✳ De pauzetoets kan worden benut voor een gesprekje of om een geliefd plaatje te bekijken.

Educatieve waarden

Opmerking: Om uw kind alle waarden en vaardigheden aan te leren die hieronder beschreven staan, heeft Comfy meerdere CD-spellen ontwikkeld voor de leeftijd en de verschillende ontwikkelingsstadia van uw kind.

Het Comfy Keyboard en de bijbehorende software is gemaakt en ontworpen door een pedagogisch onderzoeks- en ontwikkelingsteam dat gespecialiseerd is in technologische media aangepast op de vaardigheden en belangstelling van kinderen in de leeftijd van 1 tot 5 jaar. De grote kleurige toetsen, de telefoonhandset en de draaibalk zijn allemaal gemakkelijk te bedienen of vast te houden door kleine handjes. Hiermee kan het kind onafhankelijk en gemakkelijk de computer bedienen zonder dat het moet kunnen lezen of met de computermuis moet kunnen omgaan.

Door te spelen binnen de interactieve wereld van Comfy leert uw kind het volgende:

- ✿ Leren door middel van spel en onderzoek.
- ✿ Aanleren van simpele computervaardigheden.
Ontwikkelen van cognitieve, emotionele en sociale vaardigheden.

De aanpak van Comfy is uniek en uitmuntend geschikt om de educatieve doelstellingen te verwezenlijken. Dit komt door de volgende kenmerken:

- ✿ De activiteiten vormen een interactieve combinatie van verhalen, tekenfilmpjes, het bekijken van plaatjes, verven met kleuren, luisteren naar muziek, liedjes zingen, motorische activiteiten en vertrouwd raken met sociale concepten.
- ✿ Het Comfy Keyboard vervangt het standaard toetsenbord en de muis. Iedere toets is kleurrijk en gemakkelijk te bedienen. Kunnen lezen of schrijven is niet nodig.
- ✿ De Comfy-activiteiten zijn speciaal gericht op de leeftijd en de figuurtjes en objecten die in de verhaaltjes voorkomen zijn vriendelijk, veilig en amusant.
- ✿ Wanneer het niveau is aangepast op het ontwikkelingsstadium van uw kind en de activiteit begint, kan uw kind spelen zonder dat daarbij hulp van de ouders nodig is. De spelfiguurtjes praten met uw kind en leggen in elk stadium van de activiteit uit wat er gedaan moet worden. Iedere uitleg gaat vergezeld van duidelijke plaatjes en animaties.

De volgende paragrafen geven een korte omschrijving van de vaardigheden en ontwikkelingspatronen bij kinderen. Tevens wordt een korte uitleg gegeven over hoe Comfy kan bijdragen aan de ontwikkeling van de zintuiglijke, motorieke, cognitieve en emotionele vaardigheden van uw kind.

Motoriek en zintuiglijke vaardigheden

Wanneer kinderen groeien ontwikkelen zich tevens de fysieke en mentale vaardigheden. Hierdoor kan een kind steeds complexere taken uitvoeren. Uw kind leert objecten en personages herkennen, prikkels uit de onmiddellijke omgeving op de juiste wijze interpreteren en de zintuigen ontwikkelen.

Wanneer uw kind met Comfy speelt leert het:

- ✦ Een verband leggen tussen de objecten en personages die hij of zij op het scherm ziet en die op het Comfy Keyboard.
- ✦ De visuele waarneming verbeteren door onderscheid te leren tussen verschillende vormen en kleuren.
- ✦ De auditieve waarneming verbeteren.

Taalvaardigheid

De woordenschat van kinderen breidt zich voortdurend uit wanneer ze leren zinnen te vormen.

Met Comfy kan uw kind:

- ✦ Leren hoe het vragen, verzoeken, waarschuwingen en uitleggende zinnen moet vormen.
- ✦ Kennis opdoen van nieuwe concepten die verband houden met onderwerpen zoals het weer, post en de tijd.



Logisch nadenken

De geheugencapaciteit van kinderen wordt steeds beter. Hierdoor kunnen ze steeds meer plaatjes, stemmen en ervaringen outhouden. Daarnaast ontwikkelt zich tevens hun verbeelding en neemt hun vermogen creatief na te denken toe.

Spelen met Comfy kan uw kind helpen met:

- ✦ Een beter begrip te krijgen van oorzaak en gevolg door het kind in staat te stellen in te grijpen in een verhaal en ervoor te zorgen dat er iets anders gebeurt (bijvoorbeeld: het gaat regenen, dag wordt nacht).
- ✦ Het oefenen in het onthouden van objecten, geluiden, stemmen, gebeurtenissen en personages tijdens een activiteit.
- ✦ Het ontwikkelen van zijn of haar fantasie door actief deel te nemen in het verhaal en er invloed op uit te oefenen en tegelijkertijd de creatieve vaardigheden te verbeteren.
- ✦ Deel te nemen aan "doen alsof" spel met de personages en zo van hen dingen te leren over de echte wereld waarin het kind leeft.
- ✦ Zich leren concentreren en geestelijke inspanning te leveren door uitdagende taken uit te voeren.

Emotionele ontwikkeling

Kinderen hebben een warme en stimulerende omgeving nodig. Daarnaast hebben ze ook behoefte aan duidelijke grenzen en beperkingen. Hierdoor kunnen ze hun onafhankelijkheid ontwikkelen en dingen leren over hun omgeving. Tevens kunnen ze activiteiten ontplooiën in hun streven naar het versterken van hun zelfvertrouwen en zelfbeeld.

Comfy biedt uw kind:

- ✦ Positieve ervaringen, die variëren van het ontdekken van veranderende kleuren en klanken tot het ontmoeten van vriendelijke personages.
- ✦ Feedback en aanmoediging voor wat het kind op het toetsenbord uitvoert.
- ✦ Een mogelijkheid om zich uit te leven door de draaibalk op het Comfy Keyboard te gebruiken.
- ✦ Het gevoel zeggenschap te hebben over het Comfy Keyboard, over de gebeurtenissen op het scherm en over de verhaallijn. Een gevoel van zeggenschap heeft een positieve invloed op het zelfvertrouwen en zelfbeeld van het kind.
- ✦ Duidelijke begrenzing van de spelregels (Buddy de beer vraagt bijvoorbeeld aan het kind het te laten regenen; "maar niet nu, straks pas als ik al thuis ben").



Sociale en gedragswaarden

Jonge kinderen leren welk gedrag acceptabel is doordat ze vertrouwd raken met sociale en culturele normen. In de Comfy-spelen leren ze de juiste gedragspatronen en hoe ze sociale moeilijkheden en obstakels moeten overwinnen.

Op dit vlak biedt Comfy het volgende:

- ✳ Uw kind leert deelnemen in en wordt vertrouwd met acceptabel gedrag in verschillende dagelijkse situaties.
- ✳ Uw kind krijgt te maken met personages met wie het zich kan identificeren.
- ✳ Het spel legt de nadruk op positieve sociale normen zoals samenwerken en anderen helpen. Comfyland introduceert de positieve waarden van vriendschap, compromissen sluiten en respect hebben voor levende wezens en objecten.

We wensen u en uw kind veel plezier met Comfy en zijn vriendjes en hopen dat u ook van de nieuwe avonturen van Comfy zult genieten.



Nieuwe CD-ROM's voor het Comfy Keyboard zijn nu al verkrijgbaar en in de nabije toekomst zullen steeds meer CD's beschikbaar komen. Tevens kunt u binnenkort een abonnement nemen op de veilige en afgesloten ComfyLand omgeving op het Internet voor haast onbeperkt leer- en speelplezier.